

## BASES

### ROBÓTICA MÓVIL

Academia STEM Iberoamérica, convoca a los estudiantes de los Colegios de Estudios Científicos y Tecnológicos (CECyTE) de la república, a participar en el **Torneo Nacional de Robótica y Habilidades STEM CECyTE 2026 categoría VEX VRC**, dentro del XXV concurso nacional CREATIVIDAD E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA DE LOS CECyTEs, competencia que se celebrará de acuerdo a las siguientes bases:

**PRIMERA.** – Podrán participar los docentes y alumnos que reúnan los requerimientos establecidos en los puntos **3, 4, 5, 6, 7 y 9** en estas bases

**SEGUNDA.** – Las instituciones participantes deberán contar con las actualizaciones de los juegos de la temporada, “PUSH BACK” siguiendo en regla el lineamiento que se describe en los siguientes enlaces:

#### **PUSH BACK**

[Manual de juego - PUSH BACK](#)

**TERCERA.** – Los protocolos y las reglas a los que se sujetarán los concursantes, se sustentan en los estándares plasmados en el documento rector de las reglas de competencias internacionales VEX Robotics PUSH BACK.

Los robots serán inspeccionados el día del evento en las instalaciones donde se desarrollará el Torneo, y deberán cumplir con las características de robots de la categoría correspondiente, disponible en el reglamento de VEX Robotics.

**CUARTA.** – La fecha límite para inscribirse al evento es el **04 de Mayo del 2026**

[LINK DE REGISTRO](#)

<https://academiastem.org/futbotmx>

**QUINTA.** – Los equipos deberán estar constituidos por un mínimo de 1 estudiante y ser asistidos por un profesor o asesor, mismo que será considerado como responsable. Los equipos participantes deben presentar un (1) Robot VEX, mismo que deberá cumplir con la inspección.

**SEXTA.** – Los equipos tendrán que presentar ante los jueces una bitácora o cuaderno de ingeniería el cual muestra todo el proceso de construcción del robot. Podrán incluir imágenes, videos, entre otros. El día del evento las evaluaciones con jueces determinarán los premios correspondientes a los premios de jueces disponibles en la competencia.

**SÉPTIMA.** – Los participantes serán evaluados por un comité técnico, constituido por jueces especializados de VEX Robotics, cuyas deliberaciones serán inapelables

**OCTAVA.** – Los estudiantes que formen parte del concurso deberán:

1. Acreditar que se encuentran inscritos de manera regular en la institución participante (credencial vigente u otra documentación)
2. Demostrar excelente conducta
3. Estar inscritos en el registro en línea realizado por el equipo


**NOVENA.** - Los docentes a cargo de cada equipo interesado en participar deberán cumplir con los siguientes requisitos.

1. Apoyar en todos sus requerimientos al o a los equipos que se construyeron para participar en el torneo.
2. Asistir a las reuniones previas y durante el torneo, a las cuales sean convocadas derivadas del propio certamen; y que se someterán a acuerdos tomados al efecto.
3. Proporcionar de manera oportuna y eficaz la formación académica pertinente, para una correcta participación en el concurso.
4. Apoyar a los estudiantes y que la preselección de los participantes se realizará sin discriminación de ninguna índole.

5. Designar al responsable del grupo que representará a la institución, así como resolver cualquier situación que surja, producto del desarrollo de la competencia.

**DÉCIMA.** – Cualquier punto no aclarado será revisado por el comité organizador.

**Ubicación del torneo:**

 Edificio “El Bloque”, Gral. Francisco Villa 1580, Carlos María de Bustamante, 76140 Santiago de Querétaro, Qro.

**Nota.** El torneo se llevará a cabo del 6 al 7 de Mayo del 2026.

Para cualquier asunto favor de comunicarse con:

Lic. Siomara Rivera Hernandez  
Whatsapp: +52 771 331 3292  
E-mail: [srivera@academiastem.org](mailto:srivera@academiastem.org)